CUMA.



ZEUS

Vídeomarcador LED Full Color para estadios de fútbol con software de gestión CumaStudio controlado desde una Tablet. ¡Sistema de control 100% inalámbrico!

- → Pantallas por y para el deporte La mejor manera de mantener informados a los espectadores durante todo el partido.
- ◆ Una luminosidad inconfundible Sin duda, su característica más exclusiva: un brillo único que destaca...y mucho.
- Máxima visión asegurada Desde cualquier parte de las gradas del estadio, su visibilidad será total.
- Control total con CumaStudio Gestión sencilla e intuitiva del contenido del vídeomarcador con nuestro software deportivo.
- → La mejor publicidad...en vídeo

 Medio de gran impacto para patrocinadores

Control total con una Tablet





¿Qué hace al vídeomarcador ZEUS ser un producto exclusivo?





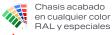




MODELOS	ZEUS 32 P7,8
CARACTERÍSTICAS GENERALES	
Deportes	Fútbol-Rugby
LED	⊌ Full Color
Dimensiones	3.000 x 2.000 mm
Peso	135 Kg aprox.
Pitch: distancia entre LEDs	7,8 mm
Resolución	384 x 256 píxeles
Tipo de LED	SMD 2727
Ángulo de visión	H120° - V120°
Brillo	7.500 Candelas/m ²
Ajuste de Luminosidad	Automático
Mantenimiento	Trasero y Frontal
Vida útil	> 100.000 horas
Uso	Exterior
Temperatura de trabajo	-20°C a 60°C
Humedad de trabajo	10% ~ 95% RH
Tipo de protección	IP 67 en parte delantera - IP 65 en parte trasera
CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS	
Consumo máximo	3.000 W
Consumo medio	1.050 W
Voltaje	230 VAC (Opción a 110)
Tasa de refresco	1920 Hz
Electrónica	Placas electrónicas tropicalizadas. Placa de control y fuente de alimentación protegidas.
CARACTERÍSTICAS ESPECÍFICAS	
Hardware	CumaPlayer
Software de gestión	CumaStudio Sports V2
Equipo de control	Tablet/PC
Comunicación	WIFI/ Cable (Opcional)
Alcance (WIFI)	Hasta 600 metros
Certificados	Marcado CE/ Certificado RoHS



Personaliza a medida tu vídeomarcador ZEUS





Módulo publicitario para logotipos en vinilo



Gran variedad de sistemas de anclaje y fijaciones

Algunos equipos que ya han confiado en nosotros



























Proyectos realizados y ejemplos de animaciones























¡RENTABILIZA TU VIDEOMARCADOR!

ACCIONES VINCULADAS AL JUEGO

- Alineaciones del partido.
- → Información de jugadores: posición, número, estadísticas relevantes...
- → Repetición de jugadas clave de partidos anteriores.
- Animaciones personalizadas de gol, faltas... (ej: gol de un jugador determinado con una foto suya y el número de su camiseta)



INTERACCIONES CON EL PÚBLICO



- → Información de venta de entradas y abonos.
- → Información de artículos de merchandasing (nuevos productos, descuentos, ofertas 2x1, horarios de la tienda...)
- Sorteo de productos de patrocinadores (vinos,bonos carburantes..) o camisetas firmadas por jugadores.

PUBLICIDAD DE PATROCINADORES

- → Banner estático o dinámico durante el partido (parte superior, inferior, lateral ...)
- → Goles, faltas o cambios patrocinados. Anuncios de patrocinadores.
- → Vídeos de jugadores patrocinando empresas colaboradoras.

